

IMBOCCATURA (*bard.*) Mezzo applicato alla bocca del cavallo, che serve per dare la possibilità al cavaliere di comunicare con l'animale, trasmettendo gli ordini con le mani. Ve ne sono di tantissimi modelli, ma sono fondamentalmente riconducibili a due categorie:

- a) il filetto: composto da un cannone snodato al centro, che viene appoggiato sulle barre e che preme sulla commessura delle labbra, e da due anelli portaredini ai lati del cannone. Ci possono anche essere due aste perpendicolari al cannone.
- b) il morso: dotato di un cannone rigido, di due aste superiori che terminano con un occhiello a cui è collegato il montante, e di due aste inferiori, dette guardie, fornite di campanelle per le redini, di un barbozzale che passa sotto la mandibola e, a volte, di un falso barbozzale che unisce le due guardie.

IMPENNATA Solitamente è una forma di difesa del cavallo che, alzandosi sui due piedi posteriori, cerca di liberarsi del peso del cavaliere. È un movimento legato anche alla riproduzione, in quanto il cavallo maschio deve potersi sollevare in appoggio sui posteriori per fecondare la cavalla.

IMPETTATO Vd. incappucciato.

IMPULSO Energia che il cavallo mette a servizio del cavaliere nell'esecuzione del lavoro o, più semplicemente, "il desiderio del cavallo di portarsi avanti".

INCAPPUCCIATO (*equit.*) Si dice di un cavallo che, per sottrarsi all'azione della mano, piega la testa verso il basso, arrivando addirittura a toccarsi la base del collo con la barbozza.

INCASTELLATURA (*anat.*) Quando i talloni sono troppo stretti. In teoria la distanza tra essi dovrebbe corrispondere, approssimativamente, a un quarto della circonferenza del piede.

INCENSARE (*equit.*) Azione del cavallo che muove continuamente la testa dall'alto al basso e viceversa.

INCIAMPARE Quando il cavallo, muovendosi alle varie andature, urta il terreno con la punta del piede.

INCOLLATURA (*anat.*) Collo del cavallo.

INCORDATURA (*gerg. equit.*) Quando il cavallo legato si arrotola la corda alle gambe provocandosi abrasioni della pelle e vere e proprie ferite dalla forma caratteristica (incordature, affunature).

INCORONATURA (*vet.*) Ferita del ginocchio che si verifica quando il cavallo inciampa e cade su un terreno duro. Questo incidente può essere causato, ad esempio, da una ferratura difettosa o da una sproporzione notevole tra il peso del corpo del cavaliere e quello del cavallo. L'incoronatura può riguardare anche la regione del nodello: in questo caso si parla di cavallo incoronato al nodello.

INDICE DEI CAVALLI ITALIANI DA CONCORSO (*equit.*) Indice nel quale sono iscritti i soggetti di accertata origine italiana, su richiesta del proprietario dell'animale. I cavalli non possono prendere parte a manifestazioni riconosciute dalla FISE se non sono iscritti in questo indice oppure nel Repertorio Cavalli da Concorso.

INDIETREGGIARE (*equit.*) Retrocedere. Il cavallo indietreggia per bipedi diagonali, ossia muove gli arti nella sequenza: anteriore destro (o sinistro), posteriore sinistro (o destro), anteriore sinistro (o destro) e posteriore destro (o sinistro).

INDIETRO (*equit.*) Il cavallo è indietro nella mano quando si sottrae all'azione del ferro, evitando di appoggiarvisi e rifiutando di avanzare con il giusto impulso.

INDOOR (*equit.*) Concorso di salto ostacoli che si svolge al coperto.

INFORCATURA (*equit.*) Un cavaliere monta sull'inforcatura quando non rimane seduto sulla sella, bensì è leggermente sollevato dalla stessa e scarica il peso del corpo prevalentemente sulle staffe.

INGRANATO (*gerg. equit.*) Cavallo che non risponde più ai comandi del cavaliere e che, in particolare, si rifiuta di saltare.

INIZIATIVA (*gerg. equit*) Un cavallo prende l'iniziativa quando, davanti all'ostacolo da saltare, avanza con decisione e desiderio, senza che sia il cavaliere a spingerlo. Si dice anche che il cavallo si accende davanti all'ostacolo.

INSANGUATO Cavallo particolarmente vivace e sensibile, non adatto a cavalieri poco esperti che non sono ancora in grado di dosare bene le azioni. Un tipico cavallo insanguato è il purosangue.

INSELLAGGIO Mettere la sella al cavallo.

INSIEME (*equit*) Si ha un buon insieme quando esiste un'intesa perfetta tra cavallo e cavaliere.

INTAGLIARSI (*vet*) Il cavallo si intaglia quando si provoca delle lesioni nella faccia interna della gamba o in prossimità del nodello con un ferro del piede opposto. .

INTAVOLATO (*anat*) Il cavallo è intavolato a destra o a sinistra quando presenta una minore sensibilità in uno dei due lati del collo.

INTERO (*anat*) Cavallo che non è stato sottoposto all'intervento chirurgico della castrazione.

INVITANTE (*equit*) Ostacolo che per la sua particolare struttura invita, per così dire, il cavallo a saltare, ossia non lo mette in difficoltà.

IPPOMETRO Regolo graduato per misurare l'altezza del cavallo.

ISABELLA (*anat*) Tipo di mantello composto con peli di colore giallastro o bianco sporco con crini e arti neri o della stessa colorazione del fondo.