

S

SACKING OUT (*west*) Metodo di addestramento impiegato per rendere i cavalli da lavoro il meno paurosi possibile.

SALTO (*equit*) Successione dei movimenti che il cavallo compie per saltare un ostacolo. Le fasi che lo compongono sono: battuta degli anteriori, battuta dei posteriori, parabola e ritorno a terra.

SASSINGA (*hard.*) Cinghia di sicurezza che passa sopra la sella e attorno al sottopancia. Garantisce una maggiore sicurezza, in quanto evita che improvvise rotture del sottopancia possano sbalzare di sella il cavaliere.

SAURO (*anat.*) Mantello semplice che comprende tutti Quelli a tonalità rossa, con crini, criniera e coda dello stesso colore del corpo o, in certi casi, leggermente scoloriti (crini lavati). Nei puledri sauri la colorazione del mantello è generalmente più sbiadita.

SBANDIERAMENTO (*gerg. equit*) Quando il cavaliere muove le gambe avanti e indietro. È segnale di assetto difettoso, in quanto la posizione della gamba e soprattutto del tallone non riesce a garantire la necessaria stabilità al cavaliere (anche SCIACQUAMENTO).

SBARRARE (*equit.*) Far sì che il cavallo tocchi l'ostacolo, in modo che commetta appositamente l'errore. Per reazione il cavallo, quando dovrà ripetere il salto, alzerà maggiormente le gambe per evitare la sensazione dolorosa dell'urto. È una forma di violenza che comporta, se effettuata in campo prova, l'eliminazione prima della gara.

SBOCCATO (*anat*) Quando le barre larghe o callose rendono l'animale poco sensibile all'azione della mano.

SCACCHIERA (*equit*) Rettangolo di plastica a forma di scacchiera, con dei Quadrati pieni e altri forati, che si applica sulla groppa del cavallo, e sui Quali si passa un bruscone bagnato per trasferire l'effetto' scacchiera sul mantello dell'animale. Viene utilizzato esclusivamente per motivi estetici.

SCAPPARE (*gerg. equit*) Quando il cavallo sfugge al controllo del cavaliere e prende un galoppo molto veloce.

SCARTO (*equit*) Deviazione brusca verso destra o verso sinistra rispetto alla direzione di marcia od ostacolo da saltare.

SCENT Termine inglese che indica, nella caccia, l'odore lasciato dalla volpe. Lo scent è prodotto da ghiandole che si trovano sotto la coda e tra le dita delle zampe dell'animale. Permette ai cani della muta, i foxhound, di identificare la traccia della volpe.

SCIBALE (*vet*) L'insieme delle singole palline che compongono le feci del cavallo (vedi Fiande)

SCHINELLA (*vet*) Esostosi (formazione ossea) dello stinco. Se interessa i legamenti, questa tara ossea può causare zoppia. Si tratta di una tara dura, di dimensioni variabili da quelle di un pisello a quelle di un uovo, che colpisce generalmente gli anteriori.

SCOSSO Cavallo che si è liberato del cavaliere che era in sella oppure che viene fatto lavorare in libertà.

SEGGIO (*bard.*) Parte della sella sulla quale ci si siede.

SELLA (*bard.*) Equipaggiamento, generalmente di cuoio, che si applica al dorso del cavallo per favorire la monta del cavaliere. La sella è composta da: arco anteriore (o pomo), arco posteriore, seggio, quartiere, cuscinetti, ganci reggi-staffili, staffili, staffe, cinghia sottopancia e sotto sella. La conformazione della sella varia a seconda della specialità per la quale viene impiegata.

SENTIRE (*gerg. equit*) La capacità del cavaliere di entrare in sintonia con il cavallo, di intuirne i comportamenti nelle varie situazioni e di assecondarne i movimenti senza farsi sorprendere.

SERPENTINA

- a) (*equit*) figura di maneggio costituita da una serie di curve, dette anche boucles, con direzione alternata, che vengono eseguite dalla metà di un lato corto del rettangolo fino ad avvicinarsi progressivamente alla metà del lato corto opposto.
- b) (*anat*) si dice della lingua del cavallo quando è molto mobile e fuoriesce spesso dalla bocca.

SERRATO (*anat*)

- a) serrato davanti in basso: cavallo con un difetto di appiombi agli arti anteriori. In un cavallo con appiombi regolari, la perpendicolare abbassata dalla punta del braccio deve dividere a metà l'avambraccio, il ginocchio, lo stinco, il nodello, il pastorale e la regione dell'unghia. Nel cavallo "serrato davanti in basso", invece, la parte libera degli arti presenta una convergenza in basso, tanto che la linea di appiombi può cadere addirittura a lato dello zoccolo.
- b) serrato posteriormente in basso: cavallo con un difetto di appiombi agli arti posteriori. In un cavallo con appiombi regolari, la perpendicolare abbassata dalla punta della natica deve dividere a metà il garretto, lo stinco, il nodello, il pastorale e lo zoccolo. Nel cavallo "serrato posteriormente in basso", invece, gli arti presentano una convergenza che, nel caso sia particolarmente accentuata, può pregiudicare la funzionalità dell'animale.

SETOLA (*vet.*) Frattura della parete dello zoccolo, che può iniziare dalla base del piede (superficie piantare) e crescere verso l'alto, oppure può scendere dall'orlo della corona verso il basso. Provoca zoppia se la fenditura si allarga e si approfondisce fino ad arrivare alla parte viva del piede.

SEZIONE (*equit*) Sinonimo di ripresa, ossia la fila di cavalli, preceduta da un capo ripresa o capo sezione, che durante una lezione di equitazione esegue gli ordini impartiti dall'istruttore.

SFERRARSI (*masc.*) Perdere un ferro.

SGROPPATA Movimento, solitamente di difesa, con cui il cavallo, abbassando di scatto la testa e il collo, dà un colpo di reni verso l'alto, sollevando e spingendo con forza gli arti posteriori per sbalzare il cavaliere dalla sella.

SISTEMA NATURALE DI EQUITAZIONE (*equit*) Teorizzato da Federico Caprilli, ufficiale presso la Scuola di Cavalleria di Pinerolo, il sistema naturale è la tecnica equestre secondo la quale il cavaliere deve cercare di assecondare i movimenti naturali del cavallo, mantenendo, in ogni situazione, il giusto assetto e lasciando che l'animale si equilibri da solo nelle varie situazioni.

Non occorre imporre una posizione innaturale della testa, in quanto l'animale riesce ad adattarsi alle varie modifiche di equilibrio solamente se può utilizzare liberamente l'incollatura, che ha la funzione di bilanciere. Nel salto, in particolare, il cavaliere asseconda l'animale portando le braccia e il busto in avanti per seguire il movimento dell'incollatura del cavallo.

Tale sistema fu il risultato di lunghe osservazioni dei movimenti del cavallo alle varie andature e nel salto, nel tentativo di ottenere dal cavallo il massimo risultato con il minimo *sforzo*.

SLIDING STOP (*west*) Tipo di alt che il cavaliere western richiede al proprio cavallo per farlo fermare immediatamente, a qualunque andatura e in qualsiasi punto.

SMAZZETTATO (*west*) Cavallo addestrato a essere guidato con le redini tenute in una sola mano, ossia a mazzetta.

SMONTONARE Movimento che il cavallo compie saltando sulle quattro gambe, come un montone, e abbassando la testa nel tentativo di far cadere il cavaliere a terra oppure semplicemente per gioco.

SOBBATTITURA (*vet*) Contusione del piede, che può causare zoppia. Può dipendere da una cattiva ferratura che determina un'eccessiva compressione dei talloni o da terreni sassosi e molto duri.

SOPRACAPO (*bard.*) Parte della testiera che passa sopra la testa del cavallo.

SORCINO (*anat*) Tipo molto raro di mantello composto a due colori, con peli di color cenere, che ricorda quello del topo comune. Il sorcino presenta la coda, la criniera e le estremità degli arti nere.

SOSPENSIONE Tempo del trotto o del galoppo in cui il cavallo si trova con tutti i piedi sollevati da terra.

SOTTO DI SE (*anat*)

- a) sotto di sé anteriormente: cavallo con un difetto di appiombi agli arti anteriori. In un cavallo con appiombi regolari, la verticale abbassata dalla punta della spalla deve toccare il suolo 4, 5 cm davanti alla punta dello zoccolo. Nel cavallo "sotto di sé anteriormente", invece, gli arti sono spostati indietro.
- b) sotto di sé posteriormente: cavallo con un difetto di appiombi agli arti posteriori. In un cavallo con

appiombi regolari, la perpendicolare abbassata dalla punta della natica deve tangere la punta del garretto e cadere al suolo qualche centimetro dietro ai talloni. Nel cavallo "sotto di sé posteriormente", invece, gli arti sono spostati in avanti sotto il tronco.

SOTTOFASCE (*bard.*) Parte di cotone trapuntato o imbottito di gommapiuma che viene applicata sotto le fasce.

SOTTOGOLA (*bard.*) Parte della testiera che passa sotto la gola del cavallo.

SOTTOMISSIONE (*equit*) Buona e serena accettazione da parte del cavallo degli ordini che gli vengono impartiti.

SOTTOPANCIA (*bard.*) Fascia di cuoio, di tela, di corda o di materiali sintetici, che costituisce la parte della sella che avvolge la pancia del cavallo, in modo da impedire alla sella di muoversi sul dorso del cavallo.

SOTTOSELLA (*bard.*) **Copertina** di cotone, feltro, lana o pelle di pecora, che viene collocata tra il dorso del cavallo e la sella, per evitare che questa provochi delle fiaccature alla pelle del cavallo.

SOTTRARSI (*equit*) Quando il cavallo si rifiuta di avanzare e non risponde alle azioni del cavaliere.

SOVRAPPOSTA (*vet*) Ferita a livello della corona che il cavallo si provoca quando sovrappone involontariamente un posteriore a un anteriore.

SPALLA IN DENTRO (*equit*) Esercizio del lavoro S!] due piste nel quale il cavallo si muove leggermente piegato, dalla testa alla gropa, attorno alla gamba interna del cavaliere, con l'arto anteriore del lato interno che scavalca quello del lato esterno, e con l'arto posteriore interno piazzato davanti a quello esterno. Lo sguardo dell'animale è rivolto in direzione contraria al senso di marcia. È un esercizio che può essere eseguito al passo o al trotto. Se viene svolto lungo la parete, il cavallo deve formare un angolo di circa 30° con la direzione di marcia.

SPALLA IN FUORI (*equit*) Esercizio del lavoro su due piste, che viene chiamato anche shoulder out: pur essendo molto simili, nella spalla in fuori il cavallo è rivolto verso la parete, mentre nella spalla in dentro è rivolto verso il centro del maneggio. Può essere eseguito al passo o al trotto.

SPALLE, SULLE (*equit*) Si dice che il cavallo è sulle spalle quando il peso del corpo non è ben distribuito sui Quattro arti, ma grava sul treno anteriore.

SPECCHIETTATO (*anat*) Mantello baio, sauro o morello cosparso di macchie rotonde della stessa colorazione del mantello, con riflessi però più brillanti. Queste chiazze vengono chiamate specchiettature.

SPERONE (*anat*) Accrescimento corneo che si trova nella parte posteriore del nodello, ricoperto da un ciuffo di peli (fiocco o barbetta). È detto anche cornetto.

SPERONI (*abbigl.*) Strumenti metallici o di plastica che il cavaliere lega al tacco degli stivali, con un apposito cinturino, e con cui stimola il costato del cavallo per incitarlo ad avanzare. Ne esistono di molteplici forme (a goccia, a martello, a lancia piatta, a gambo quadro, a rotella, a collo d'oca, ecc.) e di varia lunghezza, da usare a seconda della sensibilità del cavallo.

SPEZZATA (*equit*) Nei concorsi di salto ostacoli si definisce spezzata una dirittura in cui il secondo ostacolo non è allineato con il primo, ma si trova spostato di un angolo di ampiezza variabile e alle distanze regolamentari.

SPIN (*west*) Esercizio della monta western che consiste in una o più girate di 360° sui posteriori. Facendo perno sul posteriore interno, il cavallo deve incrociare gli anteriori senza saltellare sul posteriore.

SPOGLIARE Togliere la bardatura al cavallo.

STACCO (*equit*) Fase del salto in cui il cavallo trasferisce il proprio peso sul treno posteriore per poter sollevare gli anteriori da terra e iniziare la parabola.

STAFFA (*bard.*)

- a) parte della sella, collegata al Quartiere dallo staffile, in cui il cavaliere appoggia il piede. È di metallo e la sua base, detta panca, può essere dotata di una soletta antisdrucchiolo.

b) ferro che si inserisce nei fori del piliere e sul Quale vengono appoggiate le barriere dell'ostacolo. In genere le staffe hanno forma arrotondata (non possono essere superiori alla metà o inferiori a un terzo della circonferenza della barriera)ma nel caso di alcuni ostacoli (cancelli, tavole) possono essere piatte. E detta anche forchetta.

STAFFATURA Lunghezza degli staffili che varia a seconda dell'altezza del cavaliere.

STAFFILE (*bard.*) Parte della sella a cui sono appese le staffe. Sono delle strisce di cuoio munite di fibbia, in modo da permettere al cavaliere di variare la lunghezza delle staffe.

STALLONE Cavallo maschio impiegato per la riproduzione.

STAMPE (*masc.*) Fori di forma rettangolare presenti nella faccia inferiore del ferro, attraverso cui passano i chiodi.

STAZIONE Posizione del cavallo in piedi. Può essere libera, quando l'animale assume spontaneamente una posizione di riposo, oppure forzata, cioè quella richiesta dal cavaliere.

STECCA DA SUDORE (*gov.*) Lamina di metallo flessibile lunga circa 60 cm e larga circa 5 cm, dotata alle estremità di due manici. Viene usata per raschiare il corpo del cavallo quando è sudato o bagnato, eliminando l'eccesso di sudore o di acqua.

STEEPLE (*equit*) Una delle quattro fasi della prova di fondo nei più impegnativi concorsi completi di equitazione.

STELLA (*anat*) Segno particolare del mantello, che interessa la regione della testa. La stella è una macchia di peli bianchi, di forma, grandezza e posizione variabili e provvista di prolungamenti più o meno regolari.

STINCHIERE (*bard.*) Protezioni che servono a salvaguardare gli stinchi del cavallo da eventuali contusioni. Possono essere foderate all'interno con pelle di agnello.

STIVALETTO (*vet*) Copertura applicata al piede del cavallo per varie medicazioni.

STRAPPONATA (*gerg. equit*) Strattone violento che il cavaliere dà con le redini alla bocca del cavallo.

STRIGLIA (*gov.*) Attrezzo che si utilizza nel governo della mano, per mantenere pulito il cavallo. La striglia serve per asportare le sporcizie che si sono accumulate tra i peli. Va usata contropelo e solo sulle parti carnose dell'animale.

STUD-BOOK Termine inglese che indica il libro genealogico dei cavalli purosangue.