

## T

### **TAGLIATA** (*equit*)

- a) tagliata longitudinale: figura di maneggio che si esegue uscendo da un punto qualsiasi del lato corto della pista, proseguendo perpendicolarmente fino al lato corto opposto e girando alla stessa mano di prima.
- b) tagliata trasversale: figura di maneggio che si esegue uscendo da un punto qualsiasi del lato lungo della pista, proseguendo perpendicolarmente fino al lato lungo opposto e girando alla mano contraria.

**TALUS** Ostacolo di campagna tipico del completo di equitazione, costituito da un rialzo di terra che può essere affrontato a salire (dal basso in alto) o a scendere (dall'alto in basso).

**TAVOLE** (*equit*) Ostacolo da concorso costituito da due o più tavole rettangolari colorate, poste una sopra l'altra.

### **TEMPO**

- a) intervallo che intercorre tra una battuta e l'altra nel movimento del cavallo.
- b) nei concorsi di salto ostacoli si parla di tempo massimo, tempo limite e tempo del percorso. Se il concorrente supera il tempo massimo, incorre in penalità. Se supera quello limite, viene eliminato. Il tempo massimo viene stabilito in base alla lunghezza del percorso e alla velocità prevista. Quello limite è il doppio del tempo massimo.

**TESTA** (*anat*) Rappresenta una delle quattro parti principali in cui si divide il corpo del cavallo. Assomiglia a un tronco di piramide quadrangolare con la base in alto, ma può presentare forme diverse, come quella conica, quando la fronte non è ben sviluppata in larghezza e la parte facciale è piuttosto allungata e stretta. Può essere anche quadrata, come nei cavalli arabi, quando la fronte è piana, le orecchie e gli occhi molto lontani tra loro e la faccia corta.

**TESTA AL VENTO** Quando il cavallo alza la testa in maniera esasperata verso l'alto, superando l'inclinazione ideale che dovrebbe essere di 45° circa.

**TESTA DI MORO** (*anat*) Testa del cavallo che presenta una colorazione molto più scura rispetto al resto del corpo.

### **TICCHIO** (*vet*)

- a) ticchio d'appoggio: vizio redibitorio. Il cavallo, facendo presa sul bordo della porta, sulla mangiatoia, su altri oggetti o addirittura su una parte del proprio corpo, come ad esempio un ginocchio, succhia aria attraverso la bocca per poi spingerla dalla gola e dall'esofago nello stomaco, emettendo un suono caratteristico. È dovuto principalmente all'inattività del cavallo ed è pericoloso perché può causare dispepsia e coliche.
- b) ticchio aerofagico: vizio che induce il cavallo a inghiottire aria senza afferrare alcun oggetto con i denti.
- c) ticchio dell'orso: vizio redibitorio, determinato anch'esso dall'inattività e dalla noia. Il cavallo balla sugli anteriori come un orso, cioè si muove spostando il suo peso dall'anteriore destro a quello sinistro e viceversa. Ogni tanto il cavallo interrompe questo movimento, compie un giro all'interno del box e poi ricomincia. A volte i piedi restano per terra durante questo dondolio, ma nei casi più gravi l'animale li solleva a ogni spostamento di peso sull'arto opposto. Generalmente il cavallo compie il ballo dell'orso stando in prossimità della porta del box e guardando fuori.

**TIPO** Struttura esterna del cavallo; il tipo può essere dolicomorfo, brachimorfo o mesomorfo.

**TIRARE** (*gerg. equit*) Il cavallo tira quando cerca di vincere la mano del cavaliere, ossia non risponde più ai suoi ordini aumentando sempre più l'andatura.

**TOCCARSI** (*vet*) lesione dello zoccolo, sotto la corona, prodotta dal ferro del piede opposto, spesso come conseguenza di una cattiva ferratura.

**TONDINO** Area recintata, nelle scuole di equitazione, del diametro di circa una decina di metri, impiegata per lavorare i cavalli alla corda o Per impartire le prime lezioni di equitazione ai principianti.

**TORCINASO** Arnese costituito da un manico di legno di lunghezza variabile (70 cm circa) forato a

un'estremità. Nel foro è legato un anello di corda che viene infilato nella punta del naso o nell'orecchio del cavallo. Girando il manico di legno verso destra o verso sinistra, l'anello di corda si stringe sempre più, fino a comprimere il naso del cavallo. Viene applicato sul naso del cavallo per distrarlo da operazioni per lui fastidiose (tosatura, ferratura, medicazione).

**TOSATURA** (*gov.*) Riduzione della lunghezza di tutto il mantello (tosatura completa) o di parte di esso (tosatura parziale), con tosatrici manuali o meccaniche.

**TRACCIATO** (*equit.*) Sinonimo di percorso.

**TRAILER** Termine inglese che indica un particolare tipo di rimorchio a due ruote, che si attacca all'automobile per il trasporto di uno o due cavalli.

**TRAINA.** Andatura artificiale e irregolare, in cui il cavallo trotta con un bipede e galoppa con l'altro. Solitamente è provocata da motivi patologici a carico di un arto. Si dice che il cavallo traina davanti quando galoppa con il treno anteriore e trotta con quello posteriore; nel caso inverso si dice che il cavallo traina di dietro.

**TRAINO** Vd. traina

**TRAMEZZE** (*gov.*) Separazioni fisse che vengono applicate tra un cavallo e l'altro nelle scuderie, per evitare che gli animali si calcino o si disturbino.

**TRANSIZIONE** (*equit*) Passaggio da un'andatura all'altra, oppure un cambiamento di velocità.

**TRAVAGLIO** Struttura costituita da un corridoio protetto ai lati da staccionate e coperto da un tetto, in cui viene fatto entrare il cavallo per immobilizzarlo. Viene utilizzato per medicazioni o interventi di vario genere (visita degli occhi e della dentatura, marcatura, ecc.). E detto anche incastrino.

**TRAVALCA** Trotto irregolare in cui l'animale, anziché appoggiare contemporaneamente al suolo i piedi dei bipedi diagonali, appoggia il posteriore un attimo prima dell'anteriore.

**TREKKING** Termine inglese che si riferisce a un'escursione su terreno vario e di durata variabile da uno a più giorni, spesso organizzata su itinerari prestabiliti.

**TRENO** Il treno anteriore è l'insieme formato da testa, incollatura, spalle e arti anteriori del cavallo; il treno posteriore è formato da groppa e arti posteriori.

**TRIPLICE** (*equit*) Ostacolo costituito da sei pilieri (tre piani verticali) nel quale le barriere delle tre coppie di pilieri sono situate ad altezze variabili (la prima barriera è la più bassa, l'ultima è la più alta).

**TROTTIGNARE** Il cavallo trottigna quando compie un fastidioso trotto molto corto, quasi sul posto, in genere per nervosismo.

**TROTTO** Andatura naturale, saltata, non basculata, in due tempi (e due battute) diagonali. Il cavallo muove contemporaneamente l'anteriore sinistro e il posteriore destro e poi cambia diagonale, ossia muove l'anteriore destro e il posteriore sinistro. Tra l'appoggio di un bipede diagonale e quello successivo si ha un piccolo tempo di sospensione, durante il quale il cavallo è completamente sollevato da terra. Il trotto può essere:

- **accorciato o riunito:** le orme dei piedi posteriori non raggiungono quelle degli anteriori. Il cavallo, senza rallentare il ritmo, compie falcate più corte e quindi copre meno terreno. Il cavallo si muove con falcate uniformi ed elastiche e con una buona spinta dei posteriori.
- **medio:** andatura intermedia tra il trotto di lavoro e il trotto allungato; il cavallo allunga leggermente le falcate, spingendo in maniera decisa con i posteriori.
- **allungato:** le orme dei piedi posteriori superano quelle degli anteriori. Senza variare la velocità, il cavallo compie falcate più ampie con grande estensione degli arti, spinta potente delle anche e dei posteriori, ampie ondulazioni della colonna vertebrale. La velocità del trotto varia dai 150 m/min. ai 250 m/min.

Il cavaliere può usare i seguenti tipi di trotto:

- **leggero:** solleva il busto in uno dei due tempi e si siede dolcemente nell'altro.

- di scuola o seduto: resta a contatto con la sella in entrambi i tempi di trotto.
- in assetto leggero: resta sollevato sull'inforcatura durante i tempi del trotto.

**TRUSCHINO** (*bard.*) Vd. paletta

**TURABUCHE** (*pers.*) Nella caccia, persona alle dipendenze del Master, che il giorno prima della partenza ha il compito di tappare le tane delle volpi. Durante la caccia il tura buche e conduce il terrier che deve stanare la volpe, nel caso in cui essa sfugga all'inseguimento e riesca a imbucarsi.

**TURF** (*gerg.*) Termine inglese che indica il mondo dei cavalli da corsa.